



Entidad capacitadora :SGI consulting Group

Duración: 80 horas

Programa: Talento digital

Competencia: Smart Developer Program

Idiomas disponibles: Español

Métodología: Virtual remoto en vivo

Perfil Instructor

Ingeniero Electrónico, Especialista en Construcción de Software, con 20 años de Experiencia en desarrollo de software, actualmente se desempeña como Arquitecto de Soluciones de CJT&T Software, ha participado en el desarrollo de proyectos a nivel nacional e internacional, de misión crítica, como soluciones para Bancos, empresas de Salud y soluciones comerciales.

ENFOQUE

Enfoque Epistemológico

Las nuevas tecnologías utilizadas para el desarrollo aplicaciones, requieren mayor demanda en la investigación y desarrollo de este tipo de aplicaciones, puesto que las aplicaciones web se encuentran en constante crecimiento y cada vez se presentan mayores exigencias por parte del cliente y la industria. El estudiante debe estar actualizado, en cuanto a las tendencias del desarrollo web.

Enfoque Pedagógico

Para el desarrollo del Módulo se utilizará una metodología activa y participativa, en donde el estudiante trabajara en forma independiente las actividades propuestas por el instructor en la guía de aprendizaje; de igual forma se realizarán encuentros presenciales con tutorías grupales e individuales y asesorías presenciales y a través de correo electrónico.

INFORMACION GENERAL

Justificación

El mundo globalizado actual exige que las empresas o los emprendedores aprovechen lo mejor de la tecnología para beneficio de sus negocios, por lo tanto, es necesaria una formación integral para la planeación y desarrollo de ecosistemas tecnológicos empresariales.

Este curso teórico práctico está enfocado para desarrollar las habilidades de un líder técnico capaz de estar en todo el ciclo de vida de la construcción de una aplicación o aplicaciones integradas de software.

Este curso toma en cuenta los aspectos más relevantes de desarrollo para enfocarlos en la construcción de proyectos de la vida real.

Alcance

Planear, Diseñar e implementar soluciones empresariales completas, con una arquitectura robusta, escalable, escogiendo las tecnologías correctas para sacar el mayor beneficio para el cliente.

A quien está dirigido

Este curso está dirigido para: Desarrolladores de software avanzados



Materiales

Al finalizar el curso se hará entrega digital y material de apoyo que se utilizó en este curso.

Pre-requisitos

- Conocimientos básicos en la gestión de proyectos de software
- Computadora con sistema Mac, Linux o Windows con acceso sin restricciones a internet
- Herramientas de desarrollo libres

OBJETIVOS

Objetivo

Conocer, identificar y desarrollar las habilidades necesarias para convertirse en un líder de desarrollo de soluciones de software

Objetivos del curso

En este curso aprenderá

- Entender que rol desempeña un arquitecto de soluciones y un líder de proyecto
- Conocer las distintas tecnologías disponibles y tener las herramientas para decidir qué conjunto de tecnologías utilizar
- Crear arquitecturas, robustas y escalables
- Poner en práctica lo aprendido en su trabajo o emprendimiento

COMPETENCIAS

Unidad de competencia

Conocer los conceptos científicos y tecnológicos para aplicarlas en la construcción de soluciones de software, desde el rol de Arquitecto o Líder tecnológico.

Elementos de competencia

- Planificar de forma estratégica todos y cada uno de los requerimientos inmersos en el desarrollo de proyectos orientados a la web.
- Diseñar soluciones tecnológicas robustas y consistentes.
- Planear e implementar la integración tecnológica usando diferentes enfoques
- Construir soluciones empresariales
- Innovar en el desarrollo de plataformas y soluciones de software

AGENDA DEL CURSO

Módulo	IH	Tema
Introducción	4	¿Qué rol desempeña un Arquitecto de Software? ¿Qué rol desempeña un Líder Técnico? Metodologías Ágiles
Módulo I	16	Diseño <ul style="list-style-type: none"> Arquitectura de Software Principios SOLID Arquitectura en la nube Desarrollo Ágil Diseñando una solución empresarial
Módulo II	20	BackEnd/FrontEnd <ul style="list-style-type: none"> Diseño enfocado en el dominio Arquitecturas Empresariales Seguridad
Módulo III	10	Datos <ul style="list-style-type: none"> SQL, NoSQL Cache Colas Esquemas de Replicación
Módulo IV	20	Desarrollo Móvil <ul style="list-style-type: none"> Nativo Híbrido CrossPlatform
Módulo V	10	Microservicios <ul style="list-style-type: none"> Introducción Docker Kubernetes

Requerimientos de maquina

- Procesador:
- Intel I5 4 generación o I3 6ta Generación
- Ram 8GB
- DiscoDuro Espacio disponible 20GB
- Cuenta e: <https://github.com/>
- Cuenta Gratuita: AWS